

**Anfrage des Ratsherrn Lemmer zur Ratssitzung am 18.06.2026:**  
**D.LIVE Open Air Park Konzerte im Juli 2026**

**Frage 1:**

Wer hat den Druck, das Porto, den Versand, die Kosten des Briefes von D.LIVE Open Air Park an die dort wohnenden bezahlt (bitte auch die exakte Kostenstelle angeben, um es im Haushalt 2026 finden zu können)?

**Antwort:**

Die Kosten für den Druck und Versand des Anschreibens „OpenAirPark“ trägt vollständig D.LIVE.

**Frage 2:**

Aufgrund welcher Berechtigungen darf D.LIVE Open Air Park durch den Versand von Einfahrt-Berechtigungen hoheitlich tätig werden (bei der Antwort bitte auch die Beschlussvorlage der zuständigen BV 5, einem Fachausschuss oder/und im Stadtrat angeben)?

**Antwort:**

Im Rahmen des Genehmigungsverfahrens des Open Air Parks war es das Anliegen des Veranstalters, das Thema Anwohnerschutz von Anfang an professionell und proaktiv anzugehen. Da der Anwohnerschutz auch im grundlegenden Interesse der Landeshauptstadt Düsseldorf ist, wurde dies entsprechend unterstützt.

Die Vorgehensweise zum Anwohnerschutz erfolgt analog bei Messen oder Veranstaltungen in der Arena im Rahmen einer verkehrlichen Anordnung. Auch bei diesen Veranstaltungen erfolgt ein aktiver und angemessener Anwohnerschutz; eine Materialaufstellung alleine ist hierbei nicht ausreichend und daher nicht zielführend.

Es handelt sich um ein laufendes Geschäft der Verwaltung, welches keines politischen Beschlusses bedarf.

**Frage 3:**

An wen können sich dort Wohnende wenden, wenn es, angefangen beim Aufbau, über die Durchführung von Veranstaltungen auf dem D.LIVE Open Air Park bis hin zum Abbau zu Problemen aller Art kommen könnte, seien es Lärm, Vermüllung von privaten Grundstücken durch Besucher, Schwierigkeiten bei der Ein- bzw. Ausfahrt trotz Einfahrt-Berechtigungen, etc.?

**Antwort:**

D.LIVE hat eine Telefonhotline (+49 (0) 211 / 15 98 - 12 0) eingerichtet, welche exklusiv für Anwohnende ab 14-Tage vor dem Konzert von 09:00 – 17:00 Uhr und am Veranstaltungstag selbst 24 h freigeschaltet wird.